

**GABARITO  
TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS**

LÍNGUA PORTUGUESA		EDUCAÇÃO PROFISSIONAL		DIDÁTICA	
01	B	09	A	21	B
02	D	10	B	22	C
03	E	11	B	23	A
04	A	12	D	24	C
05	C	13	B	25	C
06	C	14	A	26	A
07	A	15	E	27	C
08	B	16	C	28	B
		17	A	29	C
		18	D	30	C
		19	E		
		20	A		

CONHECIMENTO ESPECÍFICO																			
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
C	B	D	C	A	C	C	B	B	C	A	D	B	C	B	D	E	B	B	E